

Arendavaid mänge eelkooliealistele ja algklassilastele

Tasuta rakendused tahvelarvutile või nutitelefonile

- Math games – arvude järjestamine, esemete loendamine, liitmine, lahutamine, korrutamine ja jagamine)
- Math Addition Game For Kids
- „Linnast linna“ (IPadile) – tähemäng Eesti linnanimede ja asukoha leidmiseks
- Kids Learn Shapes – kujundid, numbrid
- Quick math Jr. – School Edition – päris väikestele numbrite õppimiseks
- Math Training for Kids – valikvastutega lihtsad tehted
- Intro to Math (Montessorium) – Montessori pedagoogikale põhinev sissejuhatus matemaatika aluste ladumiseks (tasuline, võitnud Apple'i aasta parima rakenduse auhinna)
- Preschool Math Games for Kids – harjutused numbrite äratundmiseks ja järelejoonistamiseks
- Kids Math – liitmiseks-lahutamiseks (nõuab algteadmisi)
- Bubble Topp – arvutamise kiiruse tõstmiseks
- Motion Math: Hungry Fish – kalade toitmiseks on vaja arvutada
- Color and Draw – värvimis-ja joonistamismäng
- Lazoo Worldwide – joonistamismäng animeeritud tulemusega

Sõnavara arendav mäng arvutis /tahvelarvutis.

Koolilastele, aga miks mitte ka tublimatele eelkooliealistele õppemängud arvutis:

ARVUTIS

1. Arvutamine: PC <http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/subpicture>
2. Loomaaia looduskaamerad: PC <http://www.interactivetzoo.eu/index.php?id=6>
3. Lapse keelelist arengut toetavad veebipõhised mängud ja ülesanded. PC <http://www.frepy.eu>
4. Keskkond, mis sisaldab mänge, värvimislehti, eksperimente ja palju muud. PC <https://www.turtlediary.com>
5. Keskkond, mis sisaldab mänge, töölehti ja värvimislehti. PC <http://www.cookie.com>
6. Sobilikud mängud noorematele rühmadele. PC <http://www.whizkidgames.com>
7. Eesti keelne mängude keskkond. PC <https://muki.loremipsum.ee>
8. Mängude kogu, kust leidub tegevusi kõikidele vanuseastmetele. PC <http://www.abcya.com>
9. Võrdlemise ja arvutamise mängude kogu (vali Preschool või Kindergarten vanuseaste). PC <https://eu.ixl.com>
10. Mängude kogu, kust leidub tegevusi kõikidele vanuseastmetele. PC <http://duckiedeck.com/play>

ÄPID

1. **SPLASH MATH** Liitmine ja lahutamine kiiruse peale. Android <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bergman.mathboard>
2. **QUIVER** Liitreaalsus värvipiltidega. Värvipiltide printimine: <http://www.quivervision.com>
Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.puteko.colarmix&hl=en>
iOS: <https://itunes.apple.com/ee/app/quiver-3d-coloring-app/id650645305?mt=8>
3. **STOP MOTION. CARTOON MAKER** Animatsiooni ja filmi valmistamine.
Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.whisperarts.kids.stopmotion&hl=en>
iOS alternatiiv iMotion: <https://itunes.apple.com/ee/app/imotion/id421365625?mt=8>
4. **AURASMA** Selle abil saab muuta plakatid/pildid/raamatud jne interaktiivseks:

- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aurasma.aurasma&hl=en>
5. **QR CODE GENERATOR** Saab ise valmistada QR koode
Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ykart.tool.qrcodegen&hl=en>
iOS: <https://itunes.apple.com/us/app/qr-code-maker/id513617634?mt=8>
 6. **ZZ GRAM** Pildile heli lisamine.
Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.zzwolf.zzgram>
 7. **2 PLAYER TOUCH** Kahekesi mängimine.
Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.dongba.doori&hl=en>
iOS alternatiiv: <https://itunes.apple.com/us/app/2-player-games-free/id981890141?mt=8>
 8. **MATH DUEL** Kahekesi liitmine ja lahutamine.
Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mathduel2playersgame.mathgame&hl=en>
 9. **Arvutamise harjutamiseks Math Practice Flash Cards:** Android
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.mathpractice>
 10. **Loomajälgede tundmaõppimiseks** (eriti sobiv talviti): **Kes käis?** Android
<https://play.google.com/store/apps/details?id=ee.walknlearn.animaltracks.menu>
 11. **Talvistest lindudest aias:** Android
<https://play.google.com/store/apps/details?id=ee.walknlearn.birds.menu>
 12. **Samalt arendajalt Eesti kahepaiksed:** Android
<https://play.google.com/store/apps/details?id=ee.walknlearn.amphibians.menu>
 13. **Matemaatika:** Windows telefon <http://www.windowsphone.com/et.....e7d1fa76f8>

VAHENDID

1. Veebipõhine pilditöötlus. <https://pixlr.com>
2. Veebipõhine pilditöötlus. <https://www.picmonkey.com/>
3. Vahend, mille abil saab teha mängulisi teste ja küsimustikke. <https://getkahoot.com>
4. Vahend valikvastustega testi koostamiseks. Küsimustele saab vastata erinevates nutiseadmetes, reaalsajas võisteldes. <https://www.quizalize.com>
5. Keskkond e-raamatu tegemiseks. <https://www.mystorybook.com>
6. Interaktiivne esitlusvahend. <https://www.powtoon.com>
7. Interaktiivne esitlusvahend. <https://prezi.com>
8. Äppide, mängude loomise keskkond. <https://learningapps.org>
9. Haridusportaal, mille eesmärgiks on aidata õpetajaid ja mitmekesistada õpetamist läbi põnevate tehnoloogiliste võimaluste. <https://koolielu.ee>

KUIDAS SEADA PIIRID LAPSE NUTISEADME-KASUTUSELE

<https://digitark.ee/kuidas-seada-piirid-lapse-nutiseadme-kasutusele>